

Stundenplan Department Medientechnik Sommersemester 2024

Zu den ergänzenden Hinweisen in EMIL

Version 1.04 vom 04.04.2024

	Media Systems					Medientechnik						Wahlfächer			Digital Reality		Sound Vision Games		
	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	6	MS	MT	Gest	1	3	SV		
Montag	8:30 - 10:00 Online: 8:00 - 9:30	P1 (MS) Dew E62		NWA-Labor Mar, Wag E64, Online		ET1 Hen E48	VID1 Grim E39	EL-Ü Ed Online	TON1 SchMa E59	TON2-L Feh, Wilk E3.030, Forum	NT Mie E46								
	10:30 - 12:00 Online: 10:00 - 11:30																		
	13:00 - 14:30 Online: 13:30 - 15:00	MATH1-Ü (MS) Balz E62	VT Mai E39	INFC-L Ber, Ed E63	CGA Neuh Online	BWL (MS) Schu E42	BGD1 Hent U36	PHY1 Bess U36	ET2 Hen E48	MATH 2 Hen E48	P1 (MT) Wag E59	DSIG Mie E46, E51				VNETZ Mar E67, Online			
	15:00 - 16:30 Online: 15:30 - 17:00		MATH2-Ü (MS) Balz E62																
17:00 - 18:30 Online: 17:30 - 19:00																			
19:00 - 20:30 Online: 19:30 - 21:00																			
Dienstag	8:30 - 10:00 Online: 8:00 - 9:30	MATH1 (MS) Wei E39	NETZ (MS) Mar, Wag E62, E64, Online	MATH3-Ü Balz U36	SE Put E46, Online														
	10:30 - 12:00 Online: 10:00 - 11:30					MATH1 (MT) Hen E48	ET2-L Bend E51	VID2-L Mai VideoLabor	MPR-A Bck, Grim PL			RDB Schu E59	ATT Mo Bibl., Forum		DR Lang FTZ	FSEM Wilk E42			
	13:00 - 14:30 Online: 13:30 - 15:00	MGD1 Heb E48		MATH3 Wei E59	KRY Mar E67, Online		ET1-L Bend E51	GEST Heb E48	PHY2 Gö E42	EL Ber, Breu, Ed E39, E63									
	15:00 - 16:30 Online: 15:30 - 17:00											ASaAI Put, Schu E62	SMT Taef E58					MSV-Projekt Hei	
17:00 - 18:30 Online: 17:30 - 19:00																			
19:00 - 20:30 Online: 19:30 - 21:00																			
Mittwoch	8:30 - 10:00		APRG Jewo, Put E46, Online	INFC Ber E59	VS Neuh E62														
	10:30 - 12:00					MATH1-Ü (MT) Balz U36	TPV Taef E58, E67	MATH2-Ü (MT) Balz U36	VID2 Grim E39			MOSY Lang E42, Online		PDRAM Hent 163					
	12:00 - 14:00																		
	14:00 - 15:30		MGD2 Reh E39	MGD3 Bop, Heb E42			PHY1 Ba U36	TPD Balz, Taef E63	TPD Ber, Taef E63	NAT-L Breu E51	VID2-L Mai VideoLa- bor	TON2 Wilk E46			IAS Lang E42, Online	EVT Ovn Forum, Lichtlabor		MMCG Hen E62	
16:00 - 17:30																			
18:00 - 19:30																			
20:00 - 21:30																			
Donnerstag	8:30 - 10:00 Online: 8:00 - 9:30	INF1 Schu E48		P2 (MS) Put E46, Online	MMI Wei U36														
	10:30 - 12:00 Online: 10:00 - 11:30					TINF Taef E62	MATH2 Hen E39	NAT Mie E59						ATP Wilk E42	MD2 Heb GamesLab	3DM Dew E58		MSV-S Mo E45	
	13:00 - 14:30 Online: 13:30 - 15:00	INF1-L Balz E58	INF1-L Schu E62	MATH2 (MS) Wei E39	P2 (MS) Jewo E46, Online		TPV Wag E63	TINF-L Taef E59	LIT (MT) Lie, Ovn E48	TON1-L Feh, Wilk E3.030, TL-R4				VTP Grim, Mai U36, VideoLabor	FT Gö 163				
	15:00 - 16:30 Online: 15:30 - 17:00										NT Mie E42								
17:00 - 18:30 Online: 17:30 - 19:00																			
19:00 - 20:30 Online: 19:30 - 21:00																			
Freitag	8:30 - 10:00 Online: 8:00 - 9:30	MR (MS) Rob U36	MAN Bal E39, On- line	DRA2 Me E48	DRA3 Me E48														
	10:30 - 12:00 Online: 10:00 - 11:30					LIT-L (MT) Ovn Lichtlabor	SC Bck, Gö, Mai PL, VideoLabor	NETZ (MT) Wag E62	ITS San E59, Studio4	BWL (MT) Drei E46		STOR Mar E64, Online	MLTF(MT) Eri, Lie, Wilk E42						
	13:00 - 14:30 Online: 13:30 - 15:00	DRA1 Me E39	AT Gö E48		NWA Mar, Wag E67, Online	CGA-L Dew E62								MD1 Klof, Reh Forum	FPRG Blank, Put FTZ, Online				
	15:00 - 16:30 Online: 15:30 - 17:00		LIT (MS) Lie, Ovn E48				BGD2 Bck, Mai PL, U36, VideoLabor				MR (MT) Drei E42								
17:00 - 18:30 Online: 17:30 - 19:00																			
19:00 - 20:30 Online: 19:30 - 21:00																			

Ba: Bahr · Balz: Balzer · Bck: Becker · Bend: Bender · Ber: Berens · Bess: Bessenrodt-Weberpals · Blank: Blankenburg · Bol: Boltze · Bop: Bopp · Breu: Breuer · Dew: Dewert · Drei: Dreier · Ed: Edeler · Eri: Ehrhitzer · Feh: Fehling · Grim: Grimm · Gö: Görne · Heb: Hebecker · Hei: von der Heide · Hen: Hendrych · Hent: Hentig · Jewo: Jeworutzki · Kapp: Kapp · Klof: Klotzer · Lang: Langbehn · Lie: Liedtke · Mai: Mai · Mar: Martini · Me: Menneking · Mie: Mietzner · Mo: Mores · Neuh: Neuhöfer · Ovn: Oving · Put: Putzar · Reh: Rehfeld · Rob: Robinus · San: Sanders · SchMa: Schell-Majoor · Schu: Schumann · Taef: Taef · Wag: Wagener · Wei: Weitz · Wilk: Wilk ·

3DM: 3D-Modellierung · APRG: Angewandte Programmierung · ASaAI: Adaptive Systems and Artificial Intelligence · AT: Audio-Technik (AV) · ATP: [MT-C1, MS-C3] Audiotechnik und -produktion · ATT: Aktuelle Trends und Technologien · BGD1: Bildgestaltung Dramaturgie 1 · BGD2: Bildgestaltung Dramaturgie 2 · BWL (MS): Betriebswirtschaftslehre · BWL (MT): Betriebswirtschaftslehre · CGA: Computergrafik u. Animation · CGA-L: Computergrafik u. Animation Labor · DR: Digital Reality · DRA1: Dramaturgie 1 · DRA2: Dramaturgie 2 · DRA3: Dramaturgie 3 · DSIG: Digitale Signalverarbeitung · EL: Elektronik · EL-Ü: Elektronik Übung · ET1: Elektrotechnik 1 · ET1-L: Elektrotechnik 1 Labor · ET2: Elektrotechnik 2 · ET2-L: Elektrotechnik 2 Labor · EVT: Eventtechnik · FPRG: Fortgeschrittene Programmierung · FSEM: Forschungsseminar · FT: Filmtion · GEST: Gestaltung · IAS: Interaktive Systeme · INF1: Informatik 1 · INF1-L: Informatik 1 Labor · INFC: Informatik u. Elektronik · INFC-L: Informatik u. Elektronik Labor · ITS: IT-Systeme · KRY: Kryptographie · LIT (MS): Lichttechnik · LIT (MT): Lichttechnik · LIT-L (MT): Lichttechnik Labor · MAN: Projektmanagement · MATH1 (MS): Mathematik 1 · MATH1 (MT): Mathematik 1 Übung · MATH1-Ü (MS): Mathematik 1 Übung · MATH1-Ü (MT): Mathematik 1 Übung · MATH2: Mathematik 2 (MT) · MATH2 (MS): Mathematik 2 · MATH2-Ü (MS): Mathematik 2 Übung · MATH2-Ü (MT): Mathematik 2 Übung · MATH3: Mathematik 3 · MATH3-Ü: Mathematik 3 Übung · MD1: Media Design 1 · MD2: [MT-C3, MS-C1] Media Design 2 · MGD1: Media/Game Design1 · MGD2: Media/Game Design2 · MGD3: Media/Game Design3 · MLTF(MT): Medien- und lichttechnische Fachplanung · MMCG: Mathematische Methoden der Computergrafik · MMI: Mathematische Methoden der Informatik · MOSY: Mobile Systeme · MPR: Projektbesprechung Media Project · MPR-A: Projektbesprechung Media Project · MR (MS): Medienrecht · MR (MT): Medienrecht · MSV-Projekt: MSVP · MSV-S: MSV-Seminar · NAT: Nachrichtentechnik · NAT-L: Nachrichtentechnik Labor · NETZ (MS): Netzwerk-Grundlagen · NETZ (MT): Netzwerke · NT: Nachrichtentechnik/ Telekommunikation · NWA: Netzwerksicherheit und -anwendungen Labor · P1 (MS): Programmieren 1 · P1 (MT): Programmieren 1 · P2 (MS): Programmieren 2 · PDRAM: Praxis Dramaturgie · PHY1: Physik 1 · PHY2: Physik 2 · RDB: [MT-C3, MS-C2] Relationale Datenbanken · SC: Short Cut · SE: Software Engineering · SMT: Smart Media Technology · STOR: [MT-C1, MS-C2] Storage Management · TINF: Technische Informatik · TINF-L: Technische Informatik Labor · TON1: Tontechnik 1 Laborpraktika · TON2: Tontechnik 2 · TON2-L: Tontechnik 2 Laborpraktika · TPD: Technisches Projekt Durchf. · TPV: Technisches Projekt Vorb. · VID1: Videotechnik 1 · VID2: Videotechnik 2 · VID2-L: Videotechnik2 Labor · VNETZ: Vertiefung Netzwerke · VS: Virtuelle Systeme · VT: Video-Technik (AV) · VTP: [MT-C1, MS-C3] Videotechnik und -produktion · WA: Wissenschaftliches Arbeiten · WAHR: Wahrnehmung ·

Blaue Schrift: 100% Online

Online

Grüne Schrift: Hybrid

Hybrid

Gelber Hintergrund: Findet nicht jede Woche statt

Unregelmäßig