Übergang von der auslaufenden Prüfungs- und Studienordnung 2008 in die Prüfungs- und Studienordnung 2016 für den Studiengang Media Systems Fassung vom 16.12.2020

Der Fakultätsrat der Fakultät Design Medien Information der Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg hat am 16.12.2020 diese Fassung der Regelungen für den Übergang von der am **31.08.2021** außer Kraft tretenden Prüfungs- und Studienordnung (PO 2008) in die neue Prüfungs- und Studienordnung (PO 2016) des Studiengang Media Systems im Department Medientechnik der Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg beschlossen.

Der Wechsel von der PO 2008 in die PO 2016 kann nach einem verpflichtenden Beratungsgespräch auf Antrag erfolgen, welcher spätestens zum **30.06.2021** beim Prüfungsausschuss eingereicht werden muss. Beim Wechsel in die PO 2016 werden die Leistungen entsprechend der nachstehenden Liste 1:1 übernommen. Sofern das 1. bzw. 2. Studienjahr nach PO 2008 komplett absolviert wurde, werden nach Wechsel in die PO 2016 das 1. bzw. 2. Studienjahr ebenfalls als komplett absolviert angesehen.

Prüfungsordnung 2008 (alte PO)		Prüfungsordnung 2016 (neue PO)
Modul	Lehrveranstaltung	äquivalente Lehrveranstaltung (Modul #)
1. Studienjahr		
Mathematik A	Mathematik 1	Mathematik 1 (M1) Übung Mathematik 1 (M1)
Gestaltung A	Gestaltung	Media/Game Design 1 (M2)
	Künstlerische Gestaltung 1	Dramaturgie 1 (M2)
Projekt A	Einführung Programmierung	Angewandte Programmierung (M7)
	Management	Projektmanagement (M7)
	Projekt 1	Projekt 1 (M7)
Informatik A	Informatik 1 + 2	Informatik 1 (M3)
	Labor Informatik 1 + 2	Labor Informatik 1 (M3)
Programmieren A	Programmierung 1	Programmierung 1 (M4)
Gestaltung B	Mediengestaltung 1	Media/Game Design 2 (M8) Media/Game Design / Dramaturgie Projekt 1 (M8)
	Künstlerische Gestaltung 2	Dramaturgie 2 (M8) Media/Game Design / Dramaturgie Projekt 1 (M8)
Mathematik B	Mathematik 2	Mathematik 2 (M6)
		Übung Mathematik 2 (M6)
		Mathematik 3 (M13)
		Übung Mathematik 3 (M13)
Medien + Wirtschaft	Medien und Wirtschaft	BWL (M22)
AV-Technik	Audio-Video-Technik	Audio-Video Technik (M9)
	Kommunikationstechnik	Lichttechnik (M9)
<i>Keine Entsprechung; s. Bemerkung a)</i>		Netzwerk-Grundlagen (M10) Labor Netzwerk-Grundlagen (M10)
2. Studienjahr		
Programmieren B	Programmieren 2	Programmierung 2 (M11)
Mediengestaltung	Mediengestaltung 2	Media/Game Design 3 (M12) Media/Game Design / Dramaturgie Projekt 2 (M12)
	Camera Acting	Dramaturgie 3 (M12) Media/Game Design / Dramaturgie Projekt 2 (M12)
Informatik B	Theoretische Informatik	Mathematische Methoden der Informatik (M16)
Informatik + Elektronik	Informatik 3 + Elektronik	Informatik + Elektronik (M14)
	Labor Informatik 3 + Elektronik	Labor Informatik + Elektronik (M14)
Netze	Netzwerk Internet Sicherheit	Netzwerksicherheit und –anwendungen (M15)
	Labor Netzwerk Internet Sicherheit	Labor Netzwerksicherheit und –anwendungen (M15)
Datenbanken	Relationale Datenbanken	<i>Wahlfach Relationale Datenbanken (technisch) (M23, M24, M25, M27, M28)</i>

Prüfungsordnung 2008 (alte PO)		Prüfungsordnung 2016 (neue PO)
Modul	Lehrveranstaltung	äquivalente Lehrveranstaltung
Kryptographie	Kryptographie	Kryptographie (M17) Labor Kryptographie (M17)
Software Engineering	Software Engineering	Software Engineering (M18)
Virtuelle Systeme	Virtuelle Systeme Animation	Virtuelle Systeme (M19)
Projekt B	Projekt 2	Projekt 2 (M21)
3. Studienjahr		
Image Processing	Image Processing	Computergrafik und Animation (M20) Labor Computergrafik und Animation (M20)
Medienrecht	Medienrecht	Medienrecht (M5)
	Präsentation und Kommunikationsfertigkeiten	<i>keine Entsprechung</i>
Wahlpflichtmodul Technik	Ausgewählte Themen der Medieninformatik	<i>Wahlfach Technik gemäß §4 (4) Abs. a) der PO 2016 (M23, M24, M25, M27, M28)</i>
	Mobile Systeme	
	Storage Management	
Wahlpflichtmodul AV	Audio-Video-Programmierung	<i>Wahlfach Technik gemäß §4 (4) Abs. a) der PO 2016 (M23, M24, M25, M27, M28)</i>
	Audiotechnik und –produktion 1	
	Audiotechnik und –produktion 2	
	Videotechnik und –produktion 1	
	Videotechnik und –produktion 2	
	Nachrichtentechnik und Telekommunikation 1	
	Nachrichtentechnik und Telekommunikation 2	
	Farbmetrik	
	Beschallung	
	Eventtechnik	
Aktuelle Trends und Technologien		
Wahlpflichtmodul Gestaltung	Mediengestaltung 3	<i>Wahlfach Gestaltung gemäß §4 (4) Abs. b) der PO 2016 (M26, M27, M28)</i>
	Systematik Dramaturgie	
	Praxis Dramaturgie	
	Lichtdesign	
	Wahrnehmung	
	Audiodesign	
Film Effekte	<i>keine Entsprechung</i>	
Projekt C	Projekt 3	Projekt 3 (M29)
Bachelorarbeit	Bachelorarbeit	Bachelorarbeit (M30)

Bemerkung a): Beim Wechsel von der PO 2008 in die PO 2016 kann im Modul Informatik B (PO 2016, M10) das Labor Netzwerk Grundlagen anerkannt werden, wenn das Modul Netze (PO 2008, inkl. Labor Netzwerk Internet Sicherheit) erfolgreich abgeschlossen wurde.