

	analysieren	konzipieren	verfassen	produzieren/ realisieren
Algorithmen				
Software				
Mobile App				
Spiele				
Verteilte Systeme				
Hardware-nahe Software				
Elektronik/elektronische Systeme				
Technik/Technologien				
Mixed-Reality Technologien				
Arbeitsablauf				
Arbeitsumgebung				
Projektmanagement				
Methoden des Software-Engineering				
Wirtschaftlichkeit				
Audio/Video/Film				
Drehbuch				
Emotionale Wirkung				