

Stundenplan Department Medientechnik Sommersemester 2023

Zu den ergänzenden Hinweisen in EMIL

Version 1.07 vom 05.04.2023

		Media Systems					Medientechnik						Wahlfächer / Projektseminar				Digital Reality		Sound Vision Games	
		1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	6	MS	MT	Gest	PrjSem	1	3	SV	
Montag	8:15 - 9:45	Programmiere n1 Dewert Online		Programmiere n2 Boeh, Jewo E59			Technische Informatik Oomens Online	Mathematik 2 Übung Balzer E39	Elektronik Übung Edeler Online	Netzwerke Wagener E62							MMCG Hendrych E46	Forschungsseminar Wik E42		
	10:15 - 11:45																			
	13:15 - 14:45	Mathematik 1 Übung Balzer E46	Lichttechnik Köhler E48	NWA Martini E62, Online			Physik 1 Bess U36	Physik 1 Busch U36	TPD Breu, Hen E51	Videotechnik2 Labor Grimm, Mai VideoLabor	DSIG Mores E39						Digital Reality Langbehn E58			
	15:15 - 16:45												Interaktive Systeme Langbehn E42							
	17:15 - 18:45																			
Dienstag	8:15 - 9:45	MGD1 Hebecker E39		INFC-L Taefi E63	INFC-L Jewo E59	MMI Schumann U36	MATH 1-Ü (MT) Balz E46	Gestaltung Heb E39	Lichttechnik Köhler E48, Online	Nachrichtentchnik Mietzner E62	Tontechnik 2 Laborpraktika Fehling, Wik E3.007, E3.030, Forum			ATT Mores Bibl.		Projekt Seminar Görne E45, TonLabor	Vertiefung Netzwerke Martini E64, Online			
	10:15 - 11:45		VT Mai E48																	
	13:15 - 14:45		AT Str E48			Kryptographie Martini E67, Online														
	15:15 - 16:45																			
	17:15 - 18:45																			
Mittwoch	8:30 - 10:00	Mathematik 1 Weitz E48	MGD2 Rehfeld E46	Programmiere n2 Boeh, Jewo E62		BWL (MS) Schumann E42	Mathematik 1 Hendrych E59	Bildgestaltung Dramaturgie 2 Grim, Hent, Mai, Will PL, U36, VideoLabor	Elektronik Breu, Ed, Oom E39											MSV Seminar Trostel E45
	10:30 - 12:00																			
	12:00 - 14:00																			
	14:00 - 15:30		Mathematik 2 Übung Balzer E62	MGD3 Bopp, Heb E42			Physik 1 Busch U36	Mathematik 2 (MT) Hendrych E48	NAT-L Breu, Mie E51											
	16:00 - 17:30																			
Donnerstag	8:15 - 9:45	Informatik 1 Schumann E39	APRG Jeworutski Online	Mathematik 3 Weitz E59	CGA Neuhöfer E62		TPV Bender, Breuer E51	ET2 Hen E48	VID1 Wiks E48	Videotechnik 2 Grimm U36	Tontechnik 2 Wik E46						STOR Martini E64, Online	Eventtechnik Oving, Wendelgaß Forum, Lichtlabor, Online	Praxis Dramaturgie Willaschek 163	
	10:15 - 11:45																			
	13:15 - 14:45	Informatik 1 Labor Braun, Schumann E46, E59	Mathematik 2 Weitz E39	NWA Martini E67, Online	CGA-L Neuhöfer E62		Elektrotechnik 1 Labor Bender E51	MATH 2 Hen E48	TON1-L Fehling, Wik E3.030, TL-R4											
	15:15 - 16:45																			
	17:15 - 18:45																			
Freitag	8:15 - 9:45	Medienrecht Robinius E39	MAN Boltze Online	DRA2 Me U36	DRA3 Me U36	MATH 3-Ü Balzer E59	Virtuelle Systeme Hentschel E46	TPV Breu, Mie E51	Lichttechnik Labor Oving LichtLabor	Short Cut Bck, Fal, Mai, Will PL, VideoLabor										
	10:15 - 11:45																			
	13:15 - 14:45	Dramaturgie 1 Menneking E46	Netzwerk Grundlagen Martini E59, E64, Online	INFC Taefi E42		Software Engineering Ortmann, Putzar E62	BGD1 Hentig E39	Elektrotechnik 2 Labor Bender E51	Tontechnik 1 Schell-Major E48											
	15:15 - 16:45																			
	17:15 - 18:45																			

Balz:Balzer Bck:Becker Bess:Bessenrodt-Weberpals Boeh:Böhning Bopp:Bopp Bra:Braun Breu:Breuer Drei:Dreier Ed:Edeler Fal:Falke Grim:Grimm Gö:Görne Heb:Hebecker Hen:Hendrych Hent:Hentig Jewo:Jeworutski Kapp:Kapp Lang:Langbehn Mai:Mai Me:Menneking Mie:Mietzner Oom:Oomens Ort:Ortmann Ovn:Oving Put:Putzar Rei:Reimer Schu:Schumann Str:Striepke Wen:Wendelgaß Will:Willaschek Wiks:Wilkens

APRG:Angewandte Programmierung ASaAI:Adaptive Systems and Artificial Intelligence AT:Audio-Technik (AV) ATP:[MT-C1, MS-C3] Audiotechnik und -produktion ATT:Aktuelle Trends und Technologien BGD1: Bildgestaltung Dramaturgie 1 BGD2: Bildgestaltung Dramaturgie 2 BWL (MS): Betriebswirtschaftslehre BWL (MT): Betriebswirtschaftslehre CGA: Computergrafik u. Animation CGA-L: Computergrafik u. Animation Labor DRA2: Dramaturgie 2 DRA3: Dramaturgie 3 DSIG: Digitale Signalverarbeitung ET2: Elektrotechnik 2 FPRG: Fortgeschrittene Programmierung GEST: Gestaltung INFC: Informatik u. Elektronik INFC-L: Informatik u. Elektronik Labor MAN: Projektmanagement MATH1-Ü (MT): Mathematik 1 Übung MATH2: Mathematik 2 (MT) MATH3-Ü: Mathematik 3 Übung MD2: [MT-C3, MS-C1] Media Design 2 MGD1: Media/Game Design 1 MGD2: Media/Game Design 2 MGD3: Media/Game Design 3 MMCG: Mathematische Methoden der Computergrafik MMI: Mathematische Methoden der Informatik MPR: Projektbesprechung Media Project NAT-L: Nachrichtentechnik Labor NETZ (MS): Netzwerk-Grundlagen NT: Nachrichtentechnik/ Telekommunikation NWA: Netzwerksicherheit und -anwendungen SMT: Smart Media Technology STOR: [MT-C1, MS-C2] Storage Management TON1-L: Tontechnik 1 Laborpraktika TON2-L: Tontechnik 2 Laborpraktika TPD: Technisches Projekt Durchf. TPV: Technisches Projekt Vorb. VID1: Videotechnik 1 VT: Video-Technik (AV) VTP: [MT-C1, MS-C3] Videotechnik und -produktion WA: Wissenschaftliches Arbeiten WAHR: Wahrnehmung

Rote Schrift: 100% Online

Online

Grüne Schrift: Hybrid

Hybrid

Gelber Hintergrund: Findet nicht jede Woche statt

Unregelmäßig