

Stundenpläne Wintersemester 2025/26

[Link zu den ergänzenden Hinweisen \(Moodle\)](#)

Version 1.3 vom 26.09.2025

		B.Sc. Medieninformatik		B.Sc. Media Systems				Wahlfächer	M.Sc. Digital Reality	
		1	2	2	3	4	5	MI	2	
Montag	8:30 - 10:00 Online: 8:00 - 9:30	INF1-L Schu E39	INF1-L Schw E46	INF2-L Mar E64, Online	AV-T Wilk E42	NWA-L Mar E64, Online	3DMA Neuh E62		VA Wilk E42	
	10:30 - 12:00 Online: 10:00 - 11:30									
	13:00 - 14:30 Online: 13:30 - 15:00	INF1-L Schu E46	P2-Ü Held Online	AV-V Mai E42	INF3 Ber E59, E63	KRY Mar Online	IAS Lang Online		PC Ed 235	
	15:00 - 16:30 Online: 15:30 - 17:00									
	17:00 - 18:30 Online: 17:30 - 19:00									
19:00 - 20:30 Online: 19:30 - 21:00										
Dienstag	8:30 - 10:00 Online: 8:00 - 9:30	P1 Dew E62	P2 Jewo E59		NWA Mar E67, Online			ASaAI Put, Schu E42	GE Lang Online	
	10:30 - 12:00 Online: 10:00 - 11:30									
	13:00 - 14:30 Online: 13:30 - 15:00	D1 Heb E39	INF2 Mar E59		INF3-L Ber, Ed E63			SE Schw E62	RDB Schu E42	
	15:00 - 16:30 Online: 15:30 - 17:00									
	17:00 - 18:30 Online: 17:30 - 19:00									
19:00 - 20:30 Online: 19:30 - 21:00										
Mittwoch	8:30 - 10:00 Online: 8:00 - 9:30	P1-Ü Dew Online			DRA3 Fried E39	VS Neuh E62	BWL Schu E42			
	10:30 - 12:00 Online: 10:00 - 11:30									
	13:00 - 14:30 Online: 13:30 - 15:00	INF1 Schu E39	D2 Bopp, Heb E48		MGD3 Jant E42	STOR Mar E64, Online				
	15:00 - 16:30 Online: 15:30 - 17:00									
	17:00 - 18:30 Online: 17:30 - 19:00									
19:00 - 20:30 Online: 19:30 - 21:00										
Donnerstag	8:30 - 10:00 Online: 8:00 - 9:30	MATH1 Wei E39			PR2 F. Schw E46					
	10:30 - 12:00 Online: 10:00 - 11:30									
	13:00 - 14:30 Online: 13:30 - 15:00	MATH2 Wei E39	PR2-Ü F. Schw E46							
	15:00 - 16:30 Online: 15:30 - 17:00									
	17:00 - 18:30 Online: 17:30 - 19:00									
19:00 - 20:30 Online: 19:30 - 21:00										
Freitag	8:30 - 10:00 Online: 8:00 - 9:30	MATH2-Ü Wei E39			MATH3 + Ü Balz E42				HCI Lang FTZ-DR	
	10:30 - 12:00 Online: 10:00 - 11:30									
	13:00 - 14:30 Online: 13:30 - 15:00	HCI1 Lang E42	HCI2 Lang E42		AV-L Lie U36					MMI Wei E39
	15:00 - 16:30 Online: 15:30 - 17:00									
	17:00 - 18:30 Online: 17:30 - 19:00									
19:00 - 20:30 Online: 19:30 - 21:00										

Balz:Balzer · **Bar:**Bartscher · **Ber:**Berens · **Bopp:**Bopp · **Dew:**Dewert · **Ed:**Edeler · **F. Schw:**F. Schwarze · **Fried:**Friedmann · **Heb:**Hebecker · **Held:**Held · **Jant:**Jannot · **Jewo:**Jeworutzki · **Lang:**Langbehn · **Lie:**Liedtke · **Mai:**Mai · **Mar:**Martini · **Neuh:**Neuhöfer · **Put:**Putzar · **Schu:**Schumann · **Schw:**Schwarzer · **Wei:**Weitz · **Wilk:**Wilk ·
3DMA:3D-Modellierung und Animation · **ASaAI:**Adaptive Systems and Artificial Intelligence · **AV-L:**Lichttechnik · **AV-T:**Audio-Technik · **AV-V:**Video-Technik · **BWL:**Betriebswirtschaftslehre · **D1:**Design 1 · **D2:**Design 2 · **DRA3:**Dramaturgie 3 · **GE:**Game Engines · **HCI:**Human Computer Interaction · **HCI1:**Human Computer Interaction 1 · **HCI2:**Human Computer Interaction 2 · **IAS:**Interaktive Systeme · **INF1:**Informatik 1 · **INF1-L:**Informatik 1: Labor · **INF2:**Informatik 2 · **INF2-L:**Informatik 2: Labor · **INF3:**Informatik u. Elektronik · **INF3-L:**Informatik u. Elektronik Labor · **KRY:**Kryptographie · **MATH1:**Mathematik 1 · **MATH2:**Mathematik 2 · **MATH2-Ü:**Mathe 2: Übung · **MATH3 + Ü:**Mathe 3: Übung · **MGD3:**Media/Game Design 3 · **MMI:**Mathematische Methoden der Informatik · **NWA:**Netzwerksicherheit und -anwendungen · **NWA-L:**Netzwerksicherheit und -anwendungen: Labor · **P1:**Programming Basics 1 · **P1-Ü:**Programming Basics 1: Übung · **P2:**Programming Basics 2 · **P2-Ü:**Programming Basics 2: Übung · **PC:**Physical Computing · **PR2:**Programmieren 2 · **PR2-Ü:**Programmieren 2: Übung · **RDB:**Relationale Datenbanken · **SE:**Software Engineering · **STOR:**Storage Management · **VA:**Virtual Acoustics · **VE:**Visual Effects · **VS:**Virtuelle Systeme ·

Blaue Schrift: 100% Online Online Grüne Schrift: Hybrid Hybrid Gelber Hintergrund: Findet nicht jede Woche statt Unregelmäßig