

Stundenpläne Wintersemester 2025/26

[Link zu den ergänzenden Hinweisen \(Moodle\)](#)

Version 1.4 vom 08.10.2025

		B.Sc. Medieninformatik			B.Sc. Media Systems				Wahlfächer	M.Sc. Digital Reality		
		1		2	2	3	4	5	MI	2		
Montag	8:30 - 10:00 Online: 8:00 - 9:30	INF1-L Schu E39	INF1-L Schw E46	INF2-L Mar E64, Online	AV-T Wilk E42	NWA-L Mar E64, Online	3DMA Neuh E62			VA Wilk E42		
	10:30 - 12:00 Online: 10:00 - 11:30											
	13:00 - 14:30 Online: 13:30 - 15:00	INF1-L Schu E46		P2-Ü Held Online	AV-V Mai E42	INF3 Ber E59, E63	KRY Mar Online		IAS Lang Online	PC Ed 235		
	15:00 - 16:30 Online: 15:30 - 17:00											
	17:00 - 18:30 Online: 17:30 - 19:00											
19:00 - 20:30 Online: 19:30 - 21:00												
Dienstag	8:30 - 10:00 Online: 8:00 - 9:30	P1 Dew E62	P2 Jewo E59			NWA Mar E67, Online			ASaAI Put, Schu E42	GE Lang Online		
	10:30 - 12:00 Online: 10:00 - 11:30											
	13:00 - 14:30 Online: 13:30 - 15:00	D1 Heb E39	INF2 Mar E59			INF3-L Ber, Ed E63	SE Schw E62			RDB Schu E42		
	15:00 - 16:30 Online: 15:30 - 17:00											
	17:00 - 18:30 Online: 17:30 - 19:00											
19:00 - 20:30 Online: 19:30 - 21:00												
Mittwoch	8:30 - 10:00 Online: 8:00 - 9:30	P1-Ü Dew Online				DRA3 Fried E39	VS Neuh E62	BWL Schu E42				
	10:30 - 12:00 Online: 10:00 - 11:30											
	13:00 - 14:30 Online: 13:30 - 15:00	INF1 Schu E39	D2 Bopp, Heb E48			MGD3 Jant E42					STOR Mar E64, Online	
	15:00 - 16:30 Online: 15:30 - 17:00											
	17:00 - 18:30 Online: 17:30 - 19:00	TSE Team-MI E39										
19:00 - 20:30 Online: 19:30 - 21:00												
Donnerstag	8:30 - 10:00 Online: 8:00 - 9:30	MATH1 Wei E39				PR2 F. Schw E46						
	10:30 - 12:00 Online: 10:00 - 11:30											
	13:00 - 14:30 Online: 13:30 - 15:00	MATH2 Wei E39			PR2-Ü F. Schw E46						VE Bar FTZ-DR	
	15:00 - 16:30 Online: 15:30 - 17:00											
	17:00 - 18:30 Online: 17:30 - 19:00											
19:00 - 20:30 Online: 19:30 - 21:00												
Freitag	8:30 - 10:00 Online: 8:00 - 9:30	MATH2-Ü Wei E39				MATH3 + Ü Balz E42				HCI Lang FTZ-DR		
	10:30 - 12:00 Online: 10:00 - 11:30											
	13:00 - 14:30 Online: 13:30 - 15:00	HCI1 Lang E42	HCI2 Lang E42		AV-L Lie U36		MMI Wei E39					
	15:00 - 16:30 Online: 15:30 - 17:00											
	17:00 - 18:30 Online: 17:30 - 19:00											
19:00 - 20:30 Online: 19:30 - 21:00												

Balz: Balzer · **Bar:** Bartscher · **Ber:** Berens · **Bopp:** Bopp · **Dew:** Dewert · **Ed:** Edeler · **F. Schw:** F. Schwarze · **Fried:** Friedmann · **Heb:** Hebecker · **Held:** Held · **Jant:** Jannot · **Jewo:** Jeworutzki · **Lang:** Langbehn · **Lie:** Liedtke · **Mai:** Mai · **Mar:** Martini · **Neuh:** Neuhöfer · **Put:** Putzar · **Schu:** Schumann · **Schw:** Schwarzer · **Team-MI:** Team-MI · **Wei:** Weitz · **Wilk:** Wilk ·

3DMA: 3D-Modellierung und Animation · **ASaAI:** Adaptive Systems and Artificial Intelligence · **AV-L:** Lichttechnik · **AV-T:** Audio-Technik · **AV-V:** Video-Technik · **BWL:** Betriebswirtschaftslehre · **D1:** Design 1 · **D2:** Design 2 · **DRA3:** Dramaturgie 3 · **GE:** Game Engines · **HCI:** Human Computer Interaction · **HCI1:** Human Computer Interaction 1 · **HCI2:** Human Computer Interaction 2 · **IAS:** Interaktive Systeme · **INF1:** Informatik 1 · **INF1-L:** Informatik 1: Labor · **INF2:** Informatik 2 · **INF2-L:** Informatik 2: Labor · **INF3:** Informatik u. Elektronik · **INF3-L:** Informatik u. Elektronik Labor · **KRY:** Kryptographie · **MATH1:** Mathematik 1 · **MATH2:** Mathematik 2 · **MATH2-Ü:** Mathe 2: Übung · **MATH3 + Ü:** Mathematik 3: Übung · **MGD3:** Media/Game Design 3 · **MMI:** Mathematische Methoden der Informatik · **NWA:** Netzwerksicherheit und -anwendungen · **NWA-L:** Netzwerksicherheit und -anwendungen: Labor · **P1:** Programming Basics 1 · **P1-Ü:** Programming Basics 1: Übung · **P2:** Programming Basics 2 · **P2-Ü:** Programming Basics 2: Übung · **PC:** Physical Computing · **PR2:** Programmieren 2 · **PR2-Ü:** Programmieren 2: Übung · **RDB:** Relationale Datenbanken · **SE:** Software Engineering · **STOR:** Storage Management · **TSE:** Team Studieneinstieg · **VA:** Virtual Acoustics · **VE:** Visual Effects · **VS:** Virtuelle Systeme ·

Blaue Schrift: 100% Online

Online

Grüne Schrift: Hybrid

Hybrid

Gelber Hintergrund: Findet nicht jede Woche statt

Unregelmäßig