

Masterstudiengang „Games“

Antrag zur Teilnahme an der Eignungsprüfung

Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg (HAW)
Fakultät Design

Deine Anmeldung zum Masterstudiengang „Games“ besteht aus vier Schritten:

1. Bitte reiche ausschliesslich digitale Bewerbungen ein. Bündele deine komplette Bewerbung in einem Zip-Archiv. Lade es zu einem Filesharing-Dienst deiner Wahl hoch. Maile uns bitte den Downloadlink an: games@haw-hamburg.de Hierfür genügen noch (unbeglaubigte) Zeugniskopien. Oft kommt das Bachelor-Zeugnis erst nach diesem Termin. Lege dann stattdessen ein Schreiben des Prüfungsausschusses oder des betreuenden Professors / der betreuenden Professorin mit dem geplanten Abschlussdatum bei. Selbstvorstellung und Portfolio Zeige uns, wer Du bist und deine Arbeiten aus dem Games-Bereich – z. B. digitale / analoge Spiele, Artworks, 3D-Modelle, Animationen, (kommentierte) Codebeispiele, Sounds, Game-Konzepte. Ebenso möglich sind Mods und Machinima- / Animations-Projekte sowie freiere Kunst- und Forschungskonzepte mit Bezug zum Games-Bereich. Wichtig: Dein eigener Anteil muss klar beschrieben / erklärt sein. Am besten: 1) Kurze Selbstvorstellung (max. 3 Minuten., max. 500 MB). Als Video (oder Audio). Erzähl uns kurz: – Warum bei uns? – Was sind deine Stärken? – Was möchtest du gerne bei uns machen oder lernen? 2) Video-Playthrough deiner Projekte (max. 10 Minuten, max. 1 GB). Gerne mit deinem Kommentar. Zeig uns die besten Momente in Deinen Spielen und erzähle uns etwas zu den Hintergründen. Browser-Spiele (z. B. via itch.io) spielen wir gerne an. Wir können aus Zeit- und Sicherheitsgründen keine Spiele installieren. Alternativ oder ergänzend zum Playthrough: Ein Portfolio-PDF (max. 20 Seiten, max. 50 MB). Wenn sie Games-Bezug hat, gern auch deine Thesis. Motivations-, Empfehlungsschreiben oder Praxisnachweise sind jetzt optional.	Einsendeschluss 14. Oktober 2026
2. Falls uns deine Bewerbung überzeugt, laden wir Dich zu einem Interview bei uns ein.	Anfang November 2026: Versand Einladungen 16. bis 20.11.2026: Interviews
3. Wir teilen dir mit, ob du die Eignungsprüfung bestanden hast. In diesem Fall geht es mit Schritt 4 weiter.	Ende November 2026
4. Wenn du die Eignungsprüfung bestanden hast, kannst du dich offiziell zum Sommersemester 2027 an der HAW bewerben. Dies geschieht online: www.haw-hamburg.de/bewerbung-master/	1. Dezember 2026 – 15. Januar 2027

Masterstudiengang „Games“

Antrag zur Teilnahme an der Eignungsprüfung

Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg (HAW)
Fakultät Design

Name	Studienabschluss ☐ B.A. ☐ B.Sc. ☐
Adresse	Fachrichtung(en)
.....	
.....	von Hochschule(n)
E-Mail	

Meine Schwerpunkt(e)*

- ☐ Informatik
- ☐ Design/Art

Weitere Interessen*

- ☐ Narrative Design
Lineare, non-lineare oder prozedurale Erzählungen in Spielen
 - ☐ Game Design
System Design, Level Design und UX Design
 - ☐ Sound Design
Sound, Atmosphäre oder Musik in Spielen
 - ☐ Entrepreneurship
Projektmanagement, Producing, Unternehmensgründung
 - ☐ Research
Game Studies, künstlerische und gestalterische Forschung
- * Du kannst mehrere auswählen.

Checkliste

- ☐ Dieser Antrag
- ☐ Kopien Deines/r Zeugnisse/s und des/der Transcript(s) of Records
Passende Abschlüsse sind Bachelor- oder Diplomabschlüsse in Design, Informatik oder einem verwandten Bereich (z. B. Illustration, Kommunikations-, Interaction- oder Mediendesign, Medieninformatik, Medientechnik).
Bei Eignung sind auch andere Studiengänge möglich – frag im Zweifel nach unter games@haw-hamburg.de.
- ☐ Selbstvorstellungs-Video (Warum bei uns? Was sind deine Stärken? Was möchtest du lernen?)
- ☐ Dein Portfolio (Bevorzugt als kommentiertes Playthrough-Video, optional auch als PDF).
- ☐ Optional: Motivations- oder Empfehlungsschreiben, Nachweise über Tätigkeiten in der Industrie