

Studiengang Digital Reality (Master)

1. Semester

- Mathematische Methoden der Computergrafik
 - Fortgeschrittene Programmierung
- Vertiefung Netzwerke
 - Digital Reality
 - Visual Effects

2. Semester

- Projekt 1
 - Virtual Acoustics
 - Physical Computing
 - Human-Computer Interaction
- Game Engines
 - 3D-Modellierung

3. Semester

- Projekt 2
- Forschungsseminar

4. Semester

- **Masterthesis (30 CP)**