

**Zeitabhängige Medien/Sound-Vision-Games (Master)**

1. Semester

**Teilstudiengang Sound Vision:**

Künstlerisches/Wissenschaftliches Kolloquium  
Künstlerisches/Wissenschaftliches Projekt,  
Theorie

**Teilstudiengang Games:**

Game Project 1 - Concept  
Game Design 1, Management 1  
Advanced Electives 1  
(2 Fächer aus Design 2, Programming 2, Free Elective(s))

2. Semester

**Teilstudiengang Sound Vision:**

Prozesse/Projekt A, Prozesse/Projekt B,  
Game Project 2 - Production

**Teilstudiengang Games:**

Game Project 2 - Production, Game Design 2,  
Advanced Electives 2  
(2 Fächer aus Design 2, Programming 2, Free Elective(s))  
Research (Gamelab, Game Studies)

3. Semester

**Teilstudiengang Sound Vision:**

Forschungsprojekt

**Masterthesis**

**Teilstudiengang Games:**

Game Project 3 - Finalization

**Masterthesis**