

Studiengang Modedesign, Kostümdesign, Produktdesign Textil (Bachelor)

GRUNDSTUDIUM	1. Semester	Künstlerische Grundlagen Zeichnen, Farbe und Form, computergestütztes Entwerfen		
	2. Semester	Labore und Werkstätten Computerlabore, Gewebetechnik, Fertigung, Bindungslehre, historischer Schnitt, Kostümtechniken		
HAUPTSTUDIUM	3. Semester**	Modedesign* Grundlagen Modedesign	Kostümdesign* Grundlagen Kostümdesign	Produktdesign Textil* Grundlagen Produkt Textil
	4. Semester**			
VERTIEFUNGSTUDIUM	5. Semester**	Modedesign* Kollektionen Unikate Stil Konzepte	Kostümdesign* Theater Oper Film	Produktdesign Textil* Produktdesign Textile Flächen Accessoires
	6. Semester**	Präsentationsmodul (<i>Modedesign, Produktdesign Textil</i>)		
7. Semester	Bachelorthesis			
BACHELOR OF ARTS				

* inkl. Austauschmodule innerhalb des Departments

** Modulprüfung Kostümdesign