

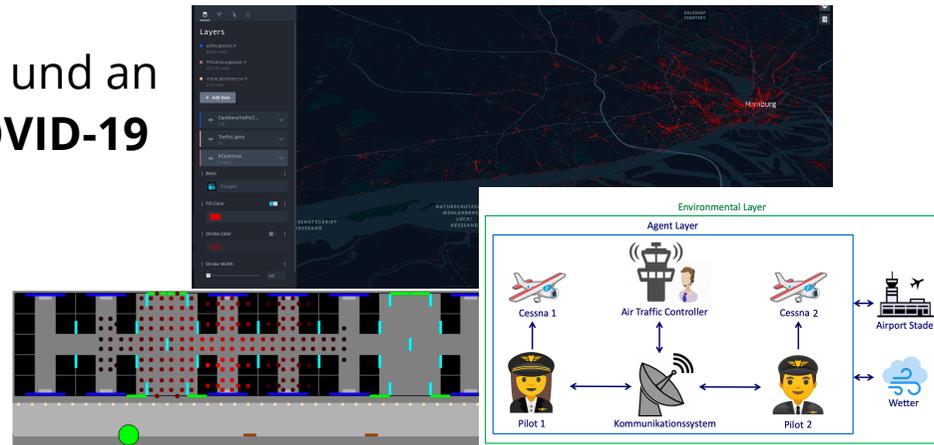
Künstliche Intelligenz und Agenten – Das Projekt

ein Wahlpflichtprojekt im WS 20/21 (6 SWS)

Prof. Dr. Thomas Clemen

Sie haben Spaß an **Computerspielen** und an aktuellen Fragestellungen, wie z.B. **COVID-19** und **Mobilität**?

Und interessieren sich für moderne Themen der Informatik (KI, Big Data, Data Science, Cloud Computing)?



In Team-Projekten entwickeln Sie Digitale Zwillinge, führen Simulationsexperimente zu aktuellen Fragestellungen durch und arbeiten mit Geodaten (z.B. OpenStreetMaps und Satellitenbilder).

Nebenbei lernen Sie, Forschungsfragen zu entwickeln und Ergebnisse für wissenschaftliche Publikationen zu analysieren und zu visualisieren.

Sie bringen gute Programmierkenntnisse und Neugier zum Blick über den Tellerrand mit.