

NICHTAMTLICHE LESEFASSUNG

Bei der vorliegenden Version handelt es sich um eine nichtamtliche Lesefassung der „Studiengangsspezifische Prüfungs- und Studienordnung für den Masterstudiengang Digital Reality der Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg (Hamburg University of Applied Sciences)“ vom 20. Februar 2020 (Hochschulanzeiger Nr. 149/2020, S. 35), in der die Änderungen vom 26. August 2021 (Hochschulanzeiger Nr. 174/2021, S. 3) und vom 29. Mai 2024 (Hochschulanzeiger Nr. 204/2024, S. 3) eingearbeitet sind. Maßgeblich und rechtlich verbindlich ist weiterhin nur der im Hochschulanzeiger veröffentlichte Text.

Studiengangsspezifische Prüfungs- und Studienordnung für den Masterstudiengang Digital Reality der Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg (Hamburg University of Applied Sciences)

vom 20. Februar 2020
zuletzt geändert am 29. Mai 2024

Das Präsidium der Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg hat am 20. Februar 2020 nach § 108 Absatz 1 Satz 3 Hamburgisches Hochschulgesetz – HmbHG - vom 18. Juli 2001 (HmbGVBl. S. 171), zuletzt geändert am 24. Januar 2020 (HmbGVBl. S. 93), die am 29. Januar 2020 gemäß § 91 Absatz 2 Nr. 1 HmbHG vom Fakultätsrat der Fakultät Design, Medien und Information auf Vorschlag des Departmentsrats Medientechnik vom 22. Januar 2020 gemäß §§ 16 Absatz 4 Nr. 2, 14 Absatz 3 Nr. 2 Grundordnung der Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg beschlossene „Studiengangsspezifische Prüfungs- und Studienordnung für den Masterstudiengang Digital Reality der Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg (Hamburg University of Applied Sciences)“ in der nachstehenden Fassung genehmigt.

Präambel

Der Masterstudiengang Digital Reality ist ein konsekutiver Masterstudiengang, der zu einem zweiten berufsqualifizierenden und wissenschaftlich weiterqualifizierenden Hochschulabschluss führt. Als Medieninformatik-Masterstudiengang bietet er den Studierenden eine vertiefende Informatik-Ausbildung, die seine Absolvent*innen als Gestalter*innen und Entscheider*innen für den Bereich digitaler Realität, speziell Virtual und Mixed Reality, qualifiziert.

§ 1 Geltungsbereich

Die studiengangsspezifische Prüfungs- und Studienordnung für den konsekutiven Masterstudiengang Digital Reality ergänzt in den nachfolgenden Regelungen die Bestimmungen der „Allgemeine Prüfungs- und Studienordnung für Bachelor- und Masterstudiengänge der Ingenieur-, Natur- und Gesundheitswissenschaften sowie der Informatik an der Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg (Hamburg University of Applied Sciences) (APSO-INGI)“ in der jeweils geltenden Fassung.

§ 2 Aufbau und Regelstudienzeit

(1) Beim Masterstudiengang Digital Reality handelt es sich um einen konsekutiven Studiengang zu den Bachelorstudiengängen Media Systems und Medientechnik oder vergleichbaren Bachelorstudiengängen der Informatik.

(2) Die Regelstudienzeit beträgt vier Semester (zwei Studienjahre). Das Studium für den Abschluss Master of Science umfasst 120 Kreditpunkte (CP).

NICHTAMTLICHE LESEFASSUNG

(3) Das 4. Semester beinhaltet die Masterarbeit.

§ 3 Akademischer Grad und Wertigkeit des Studiums

(1) Die Hochschule verleiht als Abschluss des Studiengangs den akademischen Grad „Master of Science (M.Sc.)“.

(2) Der akademische Grad wird verliehen, wenn insgesamt 300 Kreditpunkte nachgewiesen werden. Die 300 Kreditpunkte setzen sich zusammen aus den Kreditpunkten eines vorangehenden Studiengangs sowie den 120 Kreditpunkten dieses Masterstudiengangs.

§ 4 Beurlaubung bei freiwilliger Ableistung von Praxiszeiten

Bei freiwilliger Ableistung von Praxiszeiten besteht bei Vorliegen der Voraussetzungen von § 6 Immatrikulationsordnung die Möglichkeit eine Beurlaubung (Beurlaubungssemester) zu beantragen.

§ 5 Studieninhalte und Kreditpunkte

(1) Der Workload beträgt 30 Stunden pro Kreditpunkt.

(2) Die Masterprüfung ist eine studienbegleitende Prüfung. Sie besteht aus den Modulprüfungen der ersten beiden Studienjahre und der Masterarbeit.

(3) Für Aufbau und Inhalt des Studiums und die Lernziele der einzelnen Module gilt das Modulhandbuch in seiner derzeit gültigen Fassung veröffentlicht auf der Internetseite der HAW Hamburg im Bereich Ordnungen in Studium und Lehre. Eine Übersicht über die Modulstruktur (Modultabelle) befindet sich im Anhang zu dieser Ordnung.

(4) Die Lehrveranstaltungs- und Prüfungssprache ist Deutsch.

§ 6 Masterarbeit

(1) Die Anmeldung zur Masterarbeit setzt voraus, dass alle Modulprüfungen der ersten beiden Semester erfolgreich abgelegt worden sind.

(2) Die Bearbeitungsdauer der Masterarbeit beträgt sechs Monate.

(3) Für die Masterarbeit werden 30 Kreditpunkte vergeben.

§ 7 Bewertung und Benotung

(1) Die Gesamtnote der Masterprüfung errechnet sich aus der Summe der gewichteten Noten der Prüfungsleistungen und der Masterarbeit. Der normierte Gewichtungsfaktor einer Prüfungsleistung oder der Masterarbeit ist der Wert der aus Modultabelle entnommenen Gewichtung, dividiert durch die Summe aller Gewichtungen.

(2) Die Masterprüfung ist bestanden, wenn alle Modulprüfungen, mithin die den Modulen zugeordneten Studien-, Prüfungsvor- und Prüfungsleistungen, bestanden sind, und die Masterarbeit erfolgreich erbracht worden ist.

§ 8 Inkrafttreten

Diese Prüfungs- und Studienordnung tritt am Tag der Veröffentlichung im Hochschulanzeiger der HAW Hamburg in Kraft. Sie gilt für alle Studierenden, die das Studium ab dem Sommersemester 2018 begonnen haben. Die „Studiengangsspezifische Prüfungs- und Studienordnung des konsekutiven Masterstudiengangs "Digital Reality" am Department Medientechnik der Fakultät Design, Medien, Information der Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg“ vom 20.

NICHTAMTLICHE LESEFASSUNG

Juli 2017 (Hochschulanzeiger der HAW Hamburg Nr. 126 vom 28. Juli 2017, Seite 3) tritt mit Veröffentlichung dieser Ordnung außer Kraft.

NICHTAMTLICHE LESEFASSUNG

Anhang: Modultabelle

Nr.	Modul	Sem.	Lehrveranstaltung	LVA	SWS	PA	PF	CP	Gew
1. Semester									
M1	Mathematische Methoden der Computergrafik	1	Mathematische Methoden der Computergrafik	semU	4	PL	K, M, PP	5	1
M2	Fortgeschrittene Programmierung	1	Fortgeschrittene Programmierung	semU	4	PL	PP, K, M	10	1
M3	Vertiefung Netzwerke	1	Vertiefung Netzwerke	semU	2	PL	K, M	5	1
		1	Labor	Lab	1	PVL	LA, Pj		
M4	Digital Reality	1	VR/AR/MR	semU	3	PL	K, M, Pj	5	1
		1	Labor	Lab	1	PVL	LA, Pj		
M5	Visual Effects	1	Visual Effects	semU	2	PL	K, PP, H	5	1
		1	Labor	Lab	1	PVL	LA, Pj		
2. Semester									
M6	Projekt 1	2	Projekt 1	KGP	1	SL	Pj	5	-
M7	Virtual Acoustics	2	Virtual Acoustics	semU	2	PL	Pj, PP, K	5	1
		2	Labor	Lab	1	PVL	LA, Pj		
M8	Physical Computing	2	Physical Computing	semU	2	PL	K, PP, M	5	1
		2	Labor	Lab	1	PVL	LA, Pj		
M9	Human-Computer Interaction	2	Human-Computer Interaction	semU	2	PL	Pj, PP, M	5	1
		2	Labor	Lab	1	PVL	LA, Pj		
M10	Game Engines	2	Game Engines	semU	2	PL	PP, M, Pj	5	1
		2	Labor	Lab	1	PVL	LA, Pj		
M11	3D-Modellierung	2	Modellierung komplexer 3D-Objekte	semU	2	PL	K, M, Pj	5	1
		2	Labor	Lab	1	PVL	LA, Pj		
2. Semester									
M12	Projekt 2	3	Projekt 2	KGP	2	PL	Pj	15	2
M13	Forschungsseminar	3	Forschungsseminar	Sem	2	PL	H, PP	15	2
3. Semester									
M14	Masterarbeit	4	Masterarbeit	MA- Thesis	0			30	5

Es gelten folgende Abkürzungen:

LVA = Lehrveranstaltungsart:

KGP = Kleingruppenprojekt,

Lab = Labor,

Sem = Seminar,

semU = seminaristischer Unterricht

Gr = Gruppengröße

SWS = Semesterwochenstunden

NICHTAMTLICHE LESEFASSUNG

PA = Prüfungsart:

PL = Prüfungsleistung,

PVL = Prüfungsvorleistung,

SL = Studienleistung

PF = Prüfungsform:

H = Hausarbeit,

K = Klausur,

LA = Laborabschluss,

M = Mündliche Prüfung,

Pj = Projekt

PP = Portfolio-Prüfung

CP = Kreditpunkte

Gew = Gewichtung für die Gesamtnote“